

### โครงการเกษตรคัพ ครั้งที่ 3

#### การแข่งขัน E-Sports

(ROV Mobile AG Championship 2021)

ระหว่างวันที่ 9 – 22 สิงหาคม 2564

ณ คณะเทคโนโลยีการเกษตร มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์



#### คุณสมบัติผู้แข่งขัน

ทีมละ 5-7 คน ผู้เล่นหลัก 5 คน ผู้เล่นสำรอง 2 คน (ถ้ามี)

รับทั้งหมด 16 ทีม (เท่านั้น)

1. นักศึกษาคณะเทคโนโลยีการเกษตร
2. นักศึกษามหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์
3. บุคลากรคณะเทคโนโลยีการเกษตร
4. ประชาชนทั่วไป

#### การสมัคร

- สมัครผ่านออนไลน์เท่านั้น <https://forms.gle/6iXD7cGK4TjCzcD6A>

\*\*ระหว่างวันที่ 9-14 สิงหาคม 2564

- ประกาศชื่อทีมที่มีสิทธิ์การเข้าร่วมการแข่งขันและสายการแข่งขัน

\*\*วันที่ 14 สิงหาคม 2564

- ผ่านหน้าเพจเฟซบุ๊ก @ag.ksu1 ชื่อเพจ คณะเทคโนโลยีการเกษตร

มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์

- ผ่านหน้าเพจเฟซบุ๊กกลุ่ม สโมสรนักศึกษา คณะเทคโนโลยีการเกษตร

#### การแข่งขัน

\*\*วันที่ 21-22 สิงหาคม 2564

#### แจ้งผลการแข่งขัน

\*\*\*วันที่ 22 สิงหาคม 2564

#### กติกการแข่งขัน

1. ไม่มาลงทะเบียนตามเวลาที่กำหนดถือว่าสละสิทธิ์
2. ผู้ร่วมแข่งขันผ่านสมาร์ทโฟนเท่านั้น
3. ใช้บัญชีส่วนตัวของผู้เล่นในการแข่ง ห้ามใช้ชื่อที่สื่อความหมายในทางที่ไม่เหมาะสม
4. ผู้ร่วมแข่งขันต้องมีอีโรร้อยอย่างน้อย 11 ตัว
5. การแข่งขันทุกรอบแข่งขันโหมดสร้างห้อง Caldarav Valley : Tounament Mode เท่านั้น
6. แข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริงของเกม ROV
7. สามารถใช้รุ่นทั้งหมดได้
8. รอบ 16 ทีม ทั้งสาย A สาย B แข่ง 2ใน3 ทีมไหนชนะ ทีมนั้นเข้ารอบ
9. รอบ 4 ทีมสุดท้ายแข่งแบบชนะ 2 ใน 3 (Best of Three) ทีมไหนชนะ 2 เกมก่อนถือว่าชนะ
10. หัวหน้าทีมต้องเป็นเพื่อนในเกมกับหัวหน้าทีมฝั่งตรงข้าม เพื่อเชิญเข้าแข่งขัน
11. ก่อนเริ่มการแข่งขันทีมงานจะติดต่อทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันก่อนเพื่อเช็คความพร้อมของผู้เข้าแข่งขันก่อน ซึ่งผู้เข้าแข่งขันต้องมารอการแข่งขันอย่างน้อย 30 นาที ถ้าไม่สามารถติดต่อได้ภายใน 30 นาทีก่อนเริ่มการแข่งขัน จะถูกตัดสิทธิ์แพ้ทันที (ดุลยพินิจของกรรมการ)
12. ห้ามใช้คำพูด พึมพำหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น ทั้งในทีมตนเองและฝ่ายตรงข้าม มีโทษปรับแพ้ทันที
13. ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้
14. ห้ามใช้ช่องว่างของบัค ปัญหาที่เกิดจากเกมในการเอาชนะคู่แข่ง
15. ไม่อนุญาตในกรณีที่ชื่อผู้เล่นไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้
16. การหลุดออกจากเกม (Disconnect) คนใดคนหนึ่งในทีมให้ดำเนินการเล่นต่อไปจนจบเกม

## ข้อมูลเบื้องต้น

1. ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องสามารถแสดงนัดบายการแข่งขันได้ตามวันและเวลาของการแข่งขันที่กำหนด ถ้าไม่สามารถเข้าร่วมได้จะถูกตัดสิทธิ์การแข่งขันทันที
2. จำนวนสมาชิกในทีม 5 คน สมัครล่วงหน้าก่อนวันแข่งขันผ่านฟอร์มออนไลน์
3. แต่ละคน มีกล้อง Webcam และเปิดกล้องขณะแข่งขันด้วย เพื่อให้ทีมงานเห็นและใช้สื่อสารระหว่างแข่งขัน ซึ่งจะแจ้งช่องทางการอีกครั้ง (ระบบ Zoom)
4. แบ่งเป็น สาย A และ สาย B ทีมงานจะเป็นผู้จัดสายการแข่งขันเอง
5. ก่อนวันแข่งขันจำนวนทีมจะแจ้งให้ทราบผ่านเว็บไซต์ ทั้งทีม รายชื่อและสายการแข่งขัน
6. หากการลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ จะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน
7. ชื่อผู้เล่นต้องตรงกับที่ลงทะเบียนไว้
8. การแข่งขันทุกรอบต้องแข่งในโหมดสร้างห้อง Caldavar Valley: Tournament Mode
9. ในวันแข่งขันผู้เข้าแข่งขันให้อยู่ที่พักของตนเองไม่ต้องเดินทางมาที่คณะเทคโนโลยีการเกษตร
10. ผู้เล่นทุกคนควรปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด
11. คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

## ปัญหาในการแข่งขัน

1. ไม่มารายงานตัวการแข่งขันก่อนเวลากำหนด ให้ฝ่ายตรงข้ามชนะ
2. ไม่เข้าแข่งภายใน 5 นาที หลังจากเวลาเริ่มการแข่งขันให้ฝ่ายตรงข้ามชนะ
3. ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยหรือ Map hack ในการช่วยเล่นทุกประเภท
4. การโกงหรือการใช้ข้อผิดพลาดของเกม และโปรแกรมช่วยเล่นจะมีผลทำให้ทีมที่ใช้ นั้นจะถูกปรับแพ้ทันที
5. ทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย อยู่ที่ดุลพินิจของคณะกรรมการ)
6. หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่น ๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่ม หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงานผ่านการโพสต์ในกระทู้ในหมวดของ แจ้งปัญหาเกี่ยวกับการแข่งขัน หรือ ผู้กระทำผิดกฏกติกา ของทัวร์นาเมนต์ดังกล่าว และขึ้นอยู่กับดุลพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่
7. ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกม ในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อก่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที
8. ดุลพินิจของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด